

## **Was an einer Tür passiert** **Spielidee (Improvisationen)**

- (1) jemand wird freundlich begrüßt
- (2) jemand erhält eine schroffe Abweisung
- (3) jemand hat Angst einzutreten („Chef“, oder Hund dahinter)
- (4) Menschen begegnen sich zwischen „Tür und Angel“ und beginnen ein Gespräch
- (5) jemand kommt fast zu spät (weil bald geschlossen wird)
- (6) jemand muß warten (Stuhl daneben)
- (7) jemand bittet verzweifelt um Einlaß (z.B. nach einem Streit)
- (8) eine kl. Gruppe bereitet eine Überraschung für den dahinter Wohnenden vor (Geburtstagsständchen)

(9) jemand hat keine Hand frei, sie zu öffnen (beladen z.B. mit Büchern, Beuteln..)

(10) jemand hat den Schlüssel vergessen

(11) jemand lauscht an der Tür / sieht durch's Schlüsselloch

(12) jemand verübt einen Einbruch (m. Brechstange / Taschenlampe)

## **Was an einer Tür alles passiert:**

freundliche Begrüßung

schroffe Abweisung

zwischen Tür und Angel sich begegnen und ins Gespräch kommen

Angst erleben einzutreten („Chef“, oder Hund dahinter)

sich beeilen müssen einzutreten (weil bald geschlossen wird)

warten müssen

verzweifelt um Einlaß bitten (z.B. nach einem Streit)

eine Überraschung davor stellen und erleben (Nikolaus, Blumenstrauß, Geburtstagsständchen)

sich in der Tür geirrt haben

keine Hand frei haben, sie zu öffnen

den Schlüssel vergessen haben

an der Tür lauschen / durch's Schlüsselloch sehen

einen Einbruch verüben